

DESCRIÇÃO

O lubrificador é projetado para aplicar automaticamente lubrificante sólido em rodas de pontes rolantes, pórticos e equipamentos similares, reduzindo ao máximo o desgaste dos flanges e dos trilhos. pode ser instalado em rodas novas ou usadas, prolongando sua vida útil de 4 a 6 vezes.

É constituído de um suporte de fixação regulável contendo 2 braços articulados com aplicadores giratórios, cujos eixos são montados em mancais de rolamentos. Nesses aplicadores são fixadas as cargas lubrificantes de grafite, de formato semi-circular. Para utilização em rodas de flange simples, o lubrificador possui somente um conjunto braço-aplicador.

O lubrificador é de construção sólida e robusta, a recarga de lubrificante é efetuada rapidamente e sem nenhuma dificuldade e sua montagem é extremamente simples.

FUNIONAMENTO

A carga de grafite é mantida sob pressão constante contra a flange da roda. à medida em que o lubrificante é consumido, o aplicador giratório descreve um arco de 180° em torno de seu eixo. Esse movimento, causado por uma mola de torção helicoidal pré-carregada, é limitado por meio de 2 batentes fixos. A reposição da carga é efetuada rapidamente com a remoção do cubo do aplicador através de porca de aperto manual.

CARACTERÍSTICAS

- Lubrificação eficaz
- Baixo custo de manutenção
- Maior eficiência operacional do equipamento
- Rápida amortização

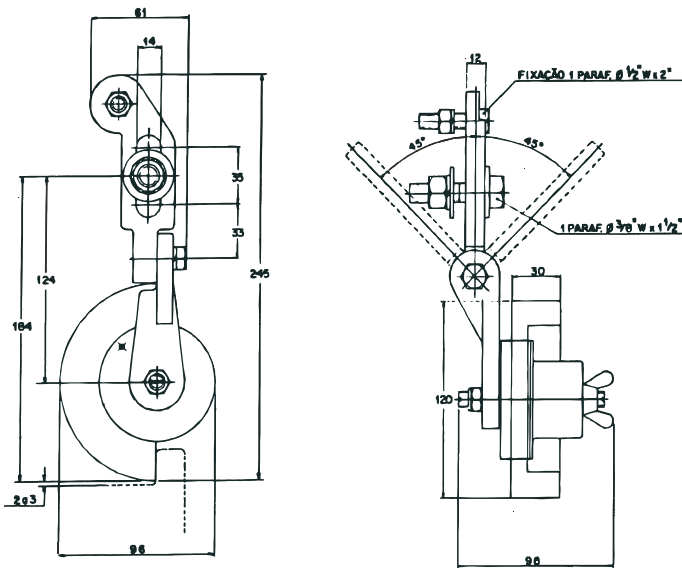


ESPECIFICAÇÕES

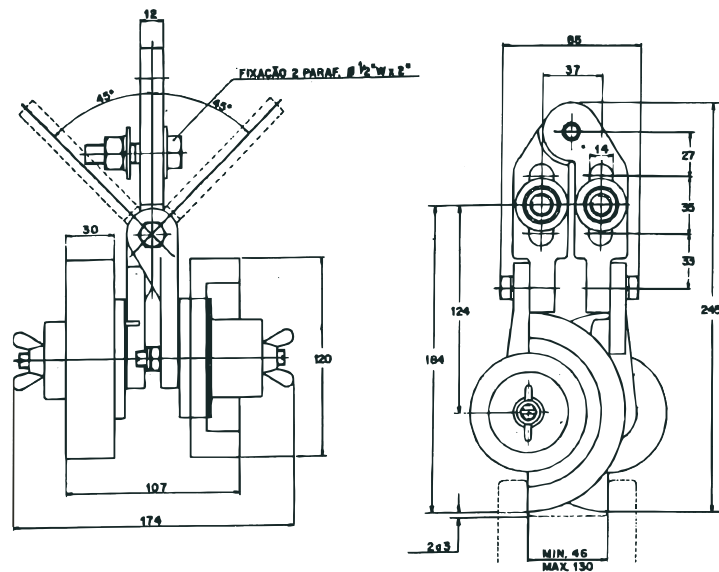
Material – Ferro Fundido
Lubrificante – grafite tipo RCD
Unidades por Ponte – 4
Consumo de Carga – 3 meses (aprox.)
Peso : Simples – 1,072 Kg
Duplo – 2,544 Kg

Dimensões
(em milímetros)

Flange Simples



Flange Duplo



Informações de Compras

Descrição	Nº da Peça
Lubrificador Simples	600.255.000
Lubrificador Duplo	600.254.000
Carga para Reposição	600.254.014

Sujeito a alterações sem prévio aviso.

DISTRIBUIDOR

GARTEC SISTEMAS DE LUBRIFICAÇÃO LTDA-ME

Rua Barrinha, 196 - Bairro Jaraguá
Belo Horizonte - MG - CEP 31270-070
Tel.: (31) 3441-8257 - Fax: (31) 3441-1914
e-mail: gartec@gartec.com.br

